



**PROPUESTA
ACTIVIDADES
EXTRAESCOLARES
2026/2027**

ÍNDICE

- 1.-Calendario
- 2.-Actividades
- 3.- Inscripción y pago
- 4.- Condiciones de las Actividades



CALENDARIO

- Del 3 de Agosto al 30 de septiembre: organización de actividades y coordinación con el centro.
- Del lunes 14 de septiembre al viernes 18 de septiembre: inscripción a las actividades mediante la Agenda del Colegio.
- Del 21 al 30 de septiembre: Organización de grupos y difusión a través de los grupos de WhatsApp.
- Jueves 1 de octubre: inicio de actividades.
- Lunes 31 de mayo: fin de las actividades.

El calendario de actividades se regirá por el calendario escolar y fechas no Lectivas, es decir, los días que no hay colegio, tampoco hay extraescolares.

ACTIVIDADES

INFANTIL

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
16:00	CAJÓN CREATIVO	BAÚL DE LAS MARAVILLAS	BAÚL DE LAS MARAVILLAS	BAÚL DE LAS MARAVILLAS
17:00				
17:00	BAILE MODERNO	INICIACIÓN AL AJEDREZ	BAILE MODERNO	MULTIDEPORTE
18:00				

1º Y 2º PRIMARIA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
16:00 17:00	CAJÓN CREATIVO O BAUL DE LAS MARAVILLAS	BAÚL DE LAS MARAVILLAS O BAILE MODERNO	BAÚL DE LAS MARAVILLAS O MULTIDEPORTE	BAÚL DE LAS MARAVILLAS O BAILE MODERNO
17:00 18:00	NO ES MAGIA, ES CIENCIA	INICIACIÓN AL AJEDREZ	BAILE MODERNO O NO ES MAGIA ES CIENCIA	MULTIDEPORTE O INICIACIÓN AL AJEDREZ

3º Y 4º PRIMARIA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
16:00 17:00	MULTIDEPORTE O BAILE MODERNO	BAUL DE LAS MARAVILLAS O PINTURA	BAUL DE LAS MARAVILLAS	PINTURA
17:00 18:00	CAJON CREATIVO	BAILE MODERNO O INICIACION AL AJEDREZ	NO ES MAGIA, ES CIENCIA	INICIACIÓN AL AJEDREZ

5º Y 6º PRIMARIA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
16:00 17:00	MULTIDEPORTE O BAILE MODERNO	BAUL DE LAS MARAVILLAS O PINTURA	BAUL DE LAS MARAVILLAS	PINTURA
17:00 18:00	CAJON CREATIVO	BAILE MODERNO O INICIACION AL AJEDREZ	NO ES MAGIA, ES CIENCIA	INICIACIÓN AL AJEDREZ

ACTIVIDADES POR CICLO

INFANTIL.

- 1. EL BAÚL DE LAS MARAVILLAS.**
- 2. MULTIDEPORTE: OLIMPIADAS.**
- 3. INICIACIÓN AL AJEDREZ.**
- 4. BAILE MODERNO.**
- 5. CAJÓN CREATIVO.**

PRIMARIA:

- 1. EL BAÚL DE LAS MARAVILLAS.**
- 2. MULTIDEPORTE: OLIMPIADAS.**
- 3. INICIACIÓN AL AJEDREZ.**
- 4. BAILE MODERNO.**
- 5. CAJÓN CREATIVO.**
- 6. NO ES MAGIA, ES CIENCIA.**
- 7. PINTURA.**

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

Las actividades serán impartidas por:

- Cajón creativo: ANA CORRAL.
- Iniciación al ajedrez: CARLOS CIUDAD.
- Resto de actividades: GRUPO GESS.

Las actividades siempre serán adaptadas al grupo de edad con el que se lleven a cabo, pudiendo mezclar diferentes edades (siempre que la actividad y circunstancias lo permitan) para que todo el mundo tenga opciones de elegir la actividad y horario que mejor le convenga.

Las actividades se llevarán a cabo de lunes a jueves de 16:00 a 18:00 de la tarde y siempre dentro del periodo lectivo (en vacaciones y festivos no hay extraescolares).

1. MULTIDEPORTE: OLIMPIADAS.

El objetivo de esta actividad es facilitar a los niños un espacio en el que poder conocer y practicar diferentes deportes, aprendiendo a trabajar en equipo y a la vez fomentando sus habilidades psicomotoras.

Fomenta el deporte como una forma de ocio saludable, a través del cuál poder desarrollar cuerpo y mente.

Con esta actividad podrán viajar a diferentes países sin moverse del cole, simulando unas Olimpiadas.

2. BAILE MODERNO.

Esta modalidad de baile permite a los niños aprender y practicar coreografías sencillas con música actual, con lo que aprenden a desinhibirse y a socializar ya que es importante también el trabajo en equipo.

Por otro lado ayuda a los pequeños a conocer y a utilizar su cuerpo como forma de expresión de sentimientos y emociones, lo cual es muy importante.

Mejora la atención y la concentración, al trabajar la memoria coreográfica, a la vez que los niños se relajan y desinhiben a través de la música y el baile.

3. INICIACIÓN AL AJEDREZ

Esta actividad está destinada a familiarizar a los participantes con el tablero, las piezas y los movimientos básicos de este deporte. Se introducirán de forma lúdica conceptos sencillos de estrategia, atención, planificación y resolución de problemas mediante pequeñas partidas y juegos.

El objetivo principal de esta actividad es desarrollar la concentración y el razonamiento lógico además de fomentar el respeto por las normas y por el adversario.

4. CAJÓN CREATIVO.

Es una actividad dedicada al desarrollo de la creatividad plástica la vez que ayuda a desarrollar la creatividad e imaginación.

Los principales objetivos son divertirse, aprender a escuchar, compartir, cooperar, trabajar en equipo y el respeto por los compañeros y profesores.

5. EL BAÚL DE LAS MARAVILLAS.

Es una actividad llena de misterio, imaginación y diversión en la que los participantes descubrirán qué tesoros se esconden dentro de nuestro mágico baúl. A través de juegos, retos, objetos misteriosos y pequeñas aventuras, tendrán que observar, imaginar, crear y resolver diferentes propuestas. Una experiencia creada para despertar la curiosidad y

convertir cada descubrimiento en una nueva aventura.

Es una actividad pensada para la conciliación de todos aquellos que lo necesiten y en la cuál se engloban variedad de actividades como:

- Cuenta cuentos.
- Teatro.
- Guiñoles.
- Marionetas.
- Teatros de sombras.
- Cuentos con papiroflexia.
- Poesía.
- Creación de cuentos y personajes.
- Manualidades.

6. NO ES MAGIA ES CIENCIA.

A través de esta actividad se pretende que los niños aprendan ciencia sin saberlo. Se realizarán diferentes experimentos con elementos cotidianos para que los niños puedan observar lo que sucede, parece magia pero no lo es.

El objetivo principal es descubrir nuevas maneras de experimentar a través de la ciencia y potenciar la imaginación y creatividad de los niños. Además se desarrollan las capacidades científicas siempre de una manera lúdica y tractiva para ellos

7. PINTURA.

Con diferentes técnicas se trabaja la expresión artística, a través del dibujo y la pintura utilizando diferentes materiales

Es una actividad que potencia la imaginación y la creatividad a la vez que los

niños se lo pasan bien y aprenden. Además se trata de que aprendan con las diferentes técnicas artísticas, a expresar sus emociones y sentimientos y a comunicarse a través de la disciplina artística.

Se utilizarán diferentes herramientas tanto convencionales como no convencionales .

ACTIVIDADES OPCIONALES

Son actividades que están fuera del colegio y con las que pretendemos que los socios del AMPA disfruten de descuentos y ventajas opcionales. A estas actividades las familias se apuntarán directamente acudiendo a cada una de las empresas y diciendo que son socios del AMPA CEIP MIGUEL HERNÁNDEZ. Ellos se encargarán de contratar la información y se os aplicará el descuento o la ventaja correspondiente en cada caso.

MECANOGRAFÍA E INFORMÁTICA.

Como en años anteriores la Academia Alf nos ofrece precios especiales para nuestros socios.

Para más información e inscripciones, directamente con la Academia.

NATACIÓN.

Por otro lado, la empresa Trisan Sport, nos ofrece también como AMPA precios especiales para esta actividad. Los horarios serían los Martes y los Jueves a las 16.30 para primaria y los Martes y los Jueves a las 17:15 para infantil.

Las tarifas son las siguientes:

- PRIMARIA: 60€ trimestre
- INFANTIL: 70€ trimestre.

Para más información e inscripciones, directamente con la Empresa.

FACTORIA LÚDICA

Es una empresa dedicada a la robótica, los lego y retos de laboratorio, pensadas para fomentar el aprendizaje a través del juego, descubrir intereses y desarrollar nuevas actividades.

Ya que los precios de La factoría lúdica son reducidos de por si (20€ al mes) nos ofrecen que los socios del AMPA tengan la ventaja de asistir en Septiembre de manera gratuita. Todo esto con previo aviso a la empresa.

INSCRIPCIONES Y PAGOS.

Las actividades extraescolares propuestas desde el AMPA se llevan a cabo con dos objetivos fundamentales:

- La formación de nuestros hijos e hijas.
- La conciliación familiar y laboral de las familias del centro.

Se llevarán a cabo de OCTUBRE de 2026 a MAYO de 2027, exceptuando las actividades fuera del colegio que se realizarán según la empresa.

El plazo para las inscripciones en las actividades extraescolares es del lunes 14 de septiembre al viernes 18 de septiembre 2026 y se realizará a través de la Agenda Escolar al igual que años anteriores. La semana siguiente, del 21 al 25 de septiembre, se comunicará a las familias a través de los grupos de whats app, las actividades que han salido, al igual que se ofrecerán alternativas a los que se apuntaron a alguna actividad que finalmente no se llevará a cabo, para que todas las familias tengan alguna opción.

Las actividades comenzarán el día jueves 1 de OCTUBRE de 2026 y finalizarán el lunes 31 de MAYO de 2027.

Para que todo sea mejor para todos los interesados en asistir a las extraescolares, este año vamos a cambiar la forma de pago. Todas las actividades, excepto CAJÓN CREATIVO, se abonarán de manera anual pero se hará el pago en tres meses: octubre, noviembre y diciembre (40€ en cada uno de esos meses por actividad y niñ@). De esta manera nos aseguramos que la actividad no desaparezca a mitad de curso como ha sucedido en anteriores ocasiones.

El pago de todas las actividades se realizará a través de la cuenta del AMPA ES87 0049 5081 2227 1606 7470 indicando:

- 1) Nombre del niñ@ y apellidos. Si son dos, indicamos el

nombre de los dos.

2) Curso al que acuden.

3) Actividad a la que se apuntan (podemos poner la actividad abreviada, por ejemplo MD seria multideporte).

L actividad de Cajón Creativo se abonará directamente a la monitora de la actividad (Ana Corral) siendo las mismas las cuotas y los plazos.

Si hay familias que prefieren realizar el pago anual en una sola cuota, contarán con un descuento especial: En lugar de pagar 120 euros en tres meses, pagarían 115 euros en un solo mes (octubre), por niñ@ y actividad.

- 1ª CUOTA: del 5 al 9 de octubre de 2026,
- 2ª CUOTA: del 2 al 6 de noviembre de 2026,
- 3ª CUOTA: del 1 al 4 de diciembre de 2026,

Los precios de las actividades serán los siguientes:

- **15€ la hora al mes para las familias socias del AMPA.**
40€ en octubre
40€ en noviembre
40€ en diciembre
- **18€ la hora al mes para las familias no socias del AMPA.**
48€ en octubre
48€ en noviembre
48€ en diciembre
- **ANUAL: 115€ para los socios del AMPA que se abonarán en OCTUBRE.**

144€ para los NO SOCIOS que se abonarán en OCTUBRE.

CONDICIONES DE LAS ACTIVIDADES.

- 1) Las inscripciones se realizarán exclusivamente a través del canal establecido por el colegio. En caso de necesitar información o querer apuntarse a las mismas una vez finalizado el plazo para ello, se hará a través de los grupos de whats app.
- 2) Las posibles bajas en las actividades deben ser justificadas y comunicadas por escrito al correo del AMPA y a la empresa.
- 3) La inscripción a las actividades extraescolares ofrecidas por el AMPA es un compromiso por el curso completo.
- 4) Los participantes que causen baja voluntaria no tienen derecho a devolución.
- 5) En caso de exceso de alumnos en una actividad:
 - Tienen preferencia los socios del AMPA a los no socios
 - Dentro de estos grupos, los apuntados a menos horas semanales.
 - En caso de no haber criterio se determinará por sorteo.
- 6) Cuando las inclemencias meteorológicas no permitan la realización de la actividad (actividades de exterior) ésta quedará suspendida, siendo el coordinador designado el responsable de notificar a las familias tal situación. Al no haber espacios libres durante las horas de realización de las actividades extraescolares la actividad no podrá recuperarse ni se tendrá derecho a devolución total o parcial ni por la empresa ni por el AMPA.
- 7) Los padres, madres o tutores de los niños son los responsables de asegurar la entrega y recogida en tiempo de la actividad. Se recuerda a los usuarios de comedor que en caso de suspensión de la actividad que tuvieran a las 16 horas por inclemencias meteorológicas tienen que recoger a los niños en el comedor y no en el colegio, puesto que no hay personal encargado de cuidado de niños.

- 8) En las actividades extraescolares se aplica el Reglamento de Régimen Interno pudiendo llegar a la expulsión del alumno. Desde casa se debe hacer hincapié en el respeto a los monitores.
 - 9) Los participantes que sean expulsados de la actividad en aplicación del Reglamento de Régimen Interno del centro no tienen derecho a devolución.
-

